

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：2100)

## 截至二零二五年十二月三十一日止年度 全年業績公告

百奧家庭互動有限公司(「百奧」或「本公司」或「我們」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然公佈以下本公司、其附屬公司及其於中華人民共和國(「中國」)的控制實體(「本集團」)截至二零二五年十二月三十一日止年度的經審計綜合業績連同去年的比較數字：

### 財務摘要

### 利潤表摘要

	截至十二月三十一日止年度		同比變化 %
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	
收入	<b>610,367</b>	545,294	11.9%
毛利	<b>300,516</b>	252,062	19.2%
經營虧損	<b>(46,534)</b>	(42,845)	8.6%
非國際財務報告(「國際財務報告準則」) 會計準則計量			
— 經調整淨虧損 <sup>(1)</sup> (未經審計)	<b>(74,310)</b>	(21,102)	252.1%
— 經調整EBITDA <sup>(2)</sup> (未經審計)	<b>(60,791)</b>	(23,070)	163.5%

附註：

1. 經調整淨虧損包括年內虧損加上以股份為基礎的酬金。經調整淨虧損撇銷以股份為基礎的非現金酬金開支的影響。經調整淨虧損一詞並非根據國際財務報告會計準則界定。由於經調整淨虧損並不包括影響我們年內淨虧損的所有項目，故採用經調整淨虧損作為分析工具有重大限制。
2. 經調整EBITDA指經調整淨虧損減去財務收入一淨額，並加上所得稅開支、物業及設備折舊及使用權資產及無形資產攤銷。

## 資產負債表摘要

	於十二月三十一日	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
<b>資產</b>		
非流動資產	597,436	819,906
流動資產	<u>1,161,066</u>	<u>1,055,145</u>
<b>資產總額</b>	<u><u>1,758,502</u></u>	<u><u>1,875,051</u></u>
<b>權益及負債</b>		
權益總額	<u>1,494,802</u>	<u>1,599,085</u>
非流動負債	18,353	11,330
流動負債	<u>245,347</u>	<u>264,636</u>
<b>負債總額</b>	<u>263,700</u>	<u>275,966</u>
<b>權益及負債總額</b>	<u><u>1,758,502</u></u>	<u><u>1,875,051</u></u>

# 管理層討論分析

## 業務概覽與經營業績深度分析

### 行業環境洞察、監管合規與戰略應對

2025年，中國遊戲產業在經歷結構性調整後迎來復蘇與增長的新週期。據行業報告顯示，國內遊戲市場實際銷售收入與用戶規模均創下歷史新高，版號發放重回常態化且數量顯著增加，為行業注入了強勁信心。然而，市場環境的變化也呈現出顯著的結構性分化：一方面，頭部企業與爆款產品成為規模擴張的核心驅動力，市場競爭日趨激烈；另一方面，人工智能（「AI」）技術的深度應用正在重塑研究及開發（「研發」）與運營效率，成為企業構建競爭優勢的重要要素。本集團已採取多項措施加以緩解。具體而言，本公司持續加大對核心知識產權（「IP」）的精細化運營投入，深化用戶社區建設，提升用戶黏性與長線付費意願。同時，本集團已將AI技術深度融入遊戲創作全流程，以提升研發效率和運營精準度，力爭在技術變革中保持競爭優勢。具體應用於以下幾個方面：1) 加快建設AIGC一體化平台，在2D的創意輸出後，通過平台快速實現2D與3D資源的轉化，快速確認創意的大致落地效果，從而提升了研發效能，同時讓美術人力向高價值的創意環節聚焦；2) 通過3D場景物件和角色生成技術，快速搭建關卡測試場景和白模環境，效率提升40%；AI視頻動捕技術也取得關鍵進展，基礎動作開發成本顯著降低。多模態AI技術使NPC表現更趨智能自然，顯著提升玩家沉浸感與用戶黏性；及3) 智能服務應用：AI客服實現24小時快速響應，手遊「奧比島：夢想國度」已推出AI小助手「史瓦西」，在研項目亦將集成智能客服功能，精準滿足玩家即時應答需求。未來，本集團將持續深化AI全鏈路應用，以技術創新持續驅動產品品質及提升運營效率。

同時，用戶對高品質、高沉浸感遊戲體驗的追求日益凸顯，促使企業必須不斷提升產品品質以贏得市場認可。此外，監管層面持續強調未成年人保護與內容精品化，要求企業在合規經營的基礎上，探索更具社會價值的文化表達。本集團業務模式所依賴的核心資源主要包括成熟穩定的用戶社群、長期積累的IP資產以及經驗豐富的研發與運營團隊。為持續維繫這些核心資源與關係，本公司一方面通過高頻次的內容迭代、社區活動及跨界聯動，增強用戶歸屬感與IP生命力；另一方面，本公司持續完善人才激勵機制，提供

具有競爭力的薪酬福利與職業發展路徑，確保核心團隊的穩定性與創造力。在合規方面，本公司已建立完善的內部審核機制與未成年人保護體系，確保業務運營在符合監管要求的前提下穩健發展。

面對這一宏觀環境，本公司審慎評估了機遇與挑戰，確定以核心IP長線運營穩固基本盤，以技術創新與品質提升驅動增長的可持續發展戰略路徑。我們深刻認識到，在流量紅利消退且用戶對品質要求日益提升的背景下，唯有堅持長期主義，持續加大研發投入，深化精細化運營，並積極擁抱技術變革以提升效率，才能在激烈的市場競爭中保持領先位置。報告期內，本公司持續將資源投入到產品品質打磨與技術能力建設中，旨在通過提供更具價值的優質內容，滿足用戶期待，並實現可持續的業務增長。同時，我們將合規視為發展的基石，主動適應監管要求，全面升級未成年人保護體系，確保業務行穩致遠。

### 強化未成年人保護，築牢合規防線

隨著《未成年人網絡保護條例》及《移動互聯網未成年人模式建設指南》等法規的深入實施，監管機構對未成年人網絡環境的治理力度持續升級，行業合規標準正邁向精細化、系統化的新階段。於2025年，本公司積極響應政策號召，將未成年人保護視為企業社會責任的核心與業務發展的基石，構建了涵蓋「事前預防、事中監管、事後服務」的全鏈路防護體系，切實履行平台主體責任。

在技術防控與制度建設方面，本公司嚴格執行實名認證與防沉迷規定，旗下所有遊戲產品均已接入防沉迷實名認證系統，並全面落實「遊客模式」關閉、適齡提示設置等要求。我們嚴格遵循監管規定，限制未成年人僅能在週五、週六、週日及法定節假日由20時至21時體驗遊戲。在付費管理上，嚴格執行分年齡段充值限額，對8週歲以下用戶禁止付費，8-16週歲及16-18週歲用戶分別設置單次與每月累計充值上限，從支付環節築牢消費安全屏障。

在內容生態治理方面，本公司建立了由「AI智能識別+專業人工審核」組成的雙重防線。通過自研敏感詞過濾系統與第三方安全服務(如網易易盾)的結合，對遊戲內的文本、語音及圖片內容進行全天候監控，堅決阻斷涉黃、涉暴、誘導性等不良信息的傳播，為未

成年人營造清朗、健康的網絡空間。同時，本公司高度重視網絡生態建設，積極配合网信部門「清朗」系列專項行動，定期開展內部合規排查，確保產品全生命週期符合監管要求。

在社會協同共治方面，本公司全力支持「網絡遊戲未成年人家長監護工程」，在官網設立專門的服務頁面並開通監護熱線，為家長提供便捷的監護工具與諮詢服務。於2025年，本公司憑藉在未成年人網絡保護領域的系統性實踐與創新舉措，榮獲廣州市遊戲行業生態治理基地頒發的「未成年人網絡保護先行單位」稱號，這標誌著我們的合規工作得到了行業與監管部門的高度認可。

上述法規變動對本集團財務表現及前景的具體影響分析如下：

1. 隨著未成年人防沉迷法規的全面落地與嚴格執行，報告期內本集團來自未成年用戶的流水貢獻佔比已降至極低水平，處於行業普遍認可的健康區間內。此結構性變化符合監管引導行業健康發展的初衷。儘管此變化在短期內對收入增速構成一定壓力，但亦推動本集團進一步聚焦核心成年用戶群體，優化用戶年齡結構與收入模型。我們相信，更為健康的用戶結構將有利於本集團的長期可持續發展，並降低潛在的合規風險。
2. 為持續滿足日趨嚴格的監管要求，並構建堅實的企業合規底座，本集團在報告期內保持了對合規體系建設的戰略性投入。相關資源主要投向審核系統智能化升級、專業合規團隊建設及內容審核機制的優化。雖然此類投入在短期內對成本端構成一定影響，但我們將之視為構建長期品牌信任、保障業務運營連續性的必要投資。通過將合規要求深度融入產品研發與運營全流程，我們有效降低了潛在的運營中斷與監管處罰風險。
3. 對業務模式與前景的積極影響：長期來看，嚴格的合規要求加速了行業出清，提升了競爭門檻。本公司將合規壓力轉化為品牌信任優勢，通過持續優化「家長監護工程」等服務，在家庭用戶群體中建立了廣泛認可且具備差異化的負責任品牌形象。該等服務已成為本公司連接用戶家庭、傳遞健康遊戲理念的重要紐帶。

同時，監管引導的「內容精品化」方向與本集團長期戰略高度契合。我們預計未來將更專注於為成年核心用戶提供深度內容體驗，並積極探索合家歡品類的合規發展路徑，在滿足監管要求的前提下持續拓展產品矩陣，為長期可持續增長奠定堅實基礎。

## 經典IP長線價值釋放與財務表現

在築牢合規防線與深化技術應用的雙重支撐下，本公司核心IP矩陣展現出強勁的商業化動能與抗週期韌性。依託對用戶需求的深度洞察，我們通過內容創新、跨界聯動與文化融合等多元化手段，持續激活存量用戶價值，推動經典IP實現商業表現與品牌影響力的雙重躍升。

### 「奧比島」IP

本公司經典IP「奧比島」是一款社區養成類遊戲，於二零二二年七月上線手遊「奧比島：夢想國度」。這是一個承載了3億小奧比回憶、快樂和夢想的神奇世界。在奧比島上，你將成為小島主人，舉辦派對、結識朋友，享受溫暖歡快的社區氛圍。手遊上線以來，內容持續創新，一直深受玩家喜愛。年內，這款產品基於對年輕用戶偏好的深入洞察，全年開展超過20次跨界聯動，涵蓋表情包IP合作、週年慶創意藝術家系列聯名等多元形式，在強化內容趣味性的同時，成功拓展用戶邊界、深化情感認同，成功推出了「影視風華」、「熊次元」等主題版本。憑藉優質美術表現與沉浸式互動體驗，本公司全年流水在行業整體承壓環境下實現逆勢上升。年內，該手遊營收貢獻佔本集團總收入26.2%，彰顯了長線運營的強大韌性。

### 「奧奇傳說」IP

「奧奇傳說」IP以精靈收集與戰鬥為核心，頁遊於二零一二年四月上線，而手遊則於二零二一年四月推出。本年內，「奧奇傳說」手遊推出「英雄挽歌」、「終湮神臨」等大型版本，通過創新戰鬥機制、高人氣角色及配套運營活動，帶動用戶活躍度與流水實現雙增長。同時，「奧奇傳說」IP攜手人氣IP「奶龍」，推出限定聯動皮膚和萌寵，並結合暑期版本上線暑假主題皮膚角色及周邊，顯著提升用戶參與度與社交傳播熱度。本年內，該IP頁遊營收貢獻佔本集團總收入19.2%，手遊營收貢獻佔本集團總收入20.8%，雙端協同成效顯著。

## 「奧拉星」IP

「奧拉星」IP於二零二零年七月上線，是一款寵物養成類角色扮演網頁遊戲。玩家扮演一位奧拉星訓練師，帶領神奇寵物共同探索漫漫宇宙、浩瀚星辰的世界，在經歷戰鬥與挑戰後逐漸成長為宇宙的守護者，承擔起保護世界、守衛和平的使命。「奧拉星」IP則聚焦文化價值表達，頁遊與手遊協同推進，先後聯動國家級非遺「香雲紗」與經典國產動畫《哪吒傳奇》，將傳統文化元素有機融入玩法與敘事，不僅豐富了遊戲內容層次，也有效提升了品牌文化認同與社區活躍度。年內，該頁遊營收貢獻佔本集團總收入11.0%，鞏固了我們在寵物養成賽道的競爭力與IP生命力。

## 二零二六年展望與社會責任

### 深化全球佈局，共築責任與成長並行的未來

展望二零二六年，百奧將在穩固現有成果的基礎上，緊抓行業復蘇與技術革新的關鍵機遇，開啟高質量發展的全新征程。本公司將依託成熟的研發體系與運營積澱，以「IP價值深耕」與「全球化市場突破」為雙主線，穩步推進海外市場佈局。

在IP發行重塑方面，本公司將推動核心IP從單一產品向全球化的內容生態演進，通過精細化發行策略與品牌聯動，實現IP影響力在海外市場的深度滲透。在內容創作方面，我們將持續以AIGC等前沿技術賦能高品質內容生產，結合本地化敘事與用戶共創機制，打造既能傳遞中華文化魅力又能引發全球用戶共鳴的精品內容。在角色塑造方面，依託多模態AI技術構建更具情感張力與普世吸引力的人物形象，以深度刻畫的角色個性突破文化壁壘，增強全球玩家與IP之間的情感羈絆。

通過精細化的本地化調優與文化適配策略，我們精準觸達全球用戶，不僅輸出優質的遊戲體驗，更傳遞中華文化魅力，構築跨越國界的長效增長動能。

在新品佈局上，本公司計劃於二零二六年推出兩款自主研发的重磅產品：潮流系列卡牌手遊《亂塗彩世界》及內容型卡牌手遊《夜幕之下》。目前兩款產品均已進入研發後期，年內多輪測試反饋積極，憑藉鮮明的美術風格、創新玩法機制與紮實內容構建，持續積累核心用戶口碑。我們將持續打磨產品品質，致力於將這兩款新品打造為驅動未來業績躍升的新支點，為本公司的長遠發展注入強勁動力。

在追求商業價值的同時，百奧始終將踐行社會責任視為企業發展的核心理念。本公司通過「百奧公益」平台，在教育助學、民生關懷及綠色倡導三大領域持續投入，積極回饋社會。在教育領域，我們延續推進「百奧勵志助學金」項目，資助梅州、茂名等地困難學子，並深入鄉村小學開展愛心助學活動，點亮求學夢想；在民生關懷方面，於重要節日期間走訪慰問社區困難家庭，傳遞企業的溫暖與支持；在環境保護領域，本公司發起植樹公益活動，組織員工志願者種植「百奧愛心林」，積極倡導低碳環保理念。未來，本集團將繼續深化公益實踐，拓展責任邊界的廣度與深度，攜手社會各界力量，共繪企業與社會協同發展的美好藍圖。

## 營運資料

下表載列我們網絡虛擬世界於下列所示年度的平均季度活躍賬戶(「**季度活躍賬戶**」)，平均季度付費賬戶(「**季度付費賬戶**」)及平均每季季度付費賬戶平均收入(「**季度付費賬戶平均收入**」)：

	截至以下日期止年度		
	二零二五年 十二月三十一日 <sup>(1)</sup>	二零二四年 十二月三十一日	年度變化
平均季度活躍賬戶 <sup>(2)</sup>	7.7	6.3	22.2%
平均季度付費賬戶 <sup>(3)</sup>	0.9	0.8	12.5%
平均每季季度付費賬戶平均收入 <sup>(4)</sup>	167.1	163.0	2.5%

附註：

- 截至二零二五年十二月三十一日，我們商業化運作的網絡虛擬世界主要包括奧比島、奧拉星、龍鬥士、奧雅之光、奧奇傳說、食物語、奧拉星手遊、奧奇傳說手遊及奧比島手遊。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，網絡虛擬世界的平均季度活躍賬戶約為7.7百萬，較截至二零二四年十二月三十一日止年度增加約22.2%。增加主要是由於部分上線期較長的遊戲保持良好的營運勢頭，以及年內推出一款新遊戲推動遊戲用戶數量增加所致。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，網絡虛擬世界的平均季度付費賬戶約為0.9百萬，較截至二零二四年十二月三十一日止年度增加約12.5%。增加主要是由於平均季度活躍賬戶增加所致。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，網絡虛擬世界的平均每季季度付費賬戶平均收入約為人民幣167.1元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度增加約2.5%。增加主要是由於用戶被遊戲中的優質內容所吸引，且用戶付費意願有所提升。

## 整體業務及財務表現

下表載列我們分別於截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的綜合全面收益表：

	截至以下日期止年度			
	二零二五年 十二月 三十一日 人民幣千元	佔收入 百分比	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元	佔收入 百分比
收入	610,367	100.0	545,294	100.0
在線娛樂業務	607,058	99.5	545,130	100.0
其他業務	3,309	0.5	164	—
銷售成本	(309,851)	(50.8)	(293,232)	(53.8)
毛利	300,516	49.2	252,062	46.2
銷售及市場推廣開支	(77,496)	(12.7)	(57,508)	(10.5)
行政開支	(59,076)	(9.7)	(57,762)	(10.6)
研發開支	(192,006)	(31.5)	(177,042)	(32.5)
金融資產減值虧損淨額	(16,375)	(2.7)	(3,804)	(0.7)
其他收益	—	—	1,106	0.2
其他(虧損)/利得—淨額	(2,097)	(0.3)	103	—
經營虧損	(46,534)	(7.6)	(42,845)	(7.9)
財務收入—淨額	15,067	2.5	24,453	4.5
投資一間聯營公司減值虧損	(26,527)	(4.3)	—	—
應佔聯營公司虧損	(9,374)	(1.5)	(7,797)	(1.4)
除所得稅前虧損	(67,368)	(11.0)	(26,189)	(4.8)
所得稅開支	(7,747)	(1.3)	(1,767)	(0.3)
年內虧損	(75,115)	(12.3)	(27,956)	(5.1)

下表載列我們分別於截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的綜合全面收益表：

	截至以下日期止年度			
	二零二五年 十二月 三十一日 人民幣千元	佔收入 百分比	二零二四年 十二月 三十一日 人民幣千元	佔收入 百分比
年內虧損	(75,115)	(12.3)	(27,956)	(5.1)
其他綜合收益	—	—	—	—
年內綜合虧損總額	<u>(75,115)</u>	<u>(12.3)</u>	<u>(27,956)</u>	<u>(5.1)</u>
<b>其他財務數據</b>				
經調整淨虧損 <sup>(1)</sup> (未經審計)	(74,310)	(12.2)	(21,102)	(3.9)
經調整EBITDA <sup>(2)</sup> (未經審計)	<u>(60,791)</u>	<u>(10.0)</u>	<u>(23,070)</u>	<u>(4.2)</u>

附註：

1. 經調整淨虧損包括年內虧損加上以股份為基礎的酬金。經調整淨虧損撇銷以股份為基礎的非現金酬金開支的影響。經調整淨虧損一詞並非根據國際財務報告會計準則界定。由於經調整淨虧損並不包括影響我們年內淨虧損的所有項目，故採用經調整淨虧損作為分析工具有重大限制。
2. 經調整EBITDA包括經調整淨虧損減去財務收入一淨額，並加上所得稅開支、物業及設備及使用權資產折舊及無形資產攤銷。

## 收入

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的收入為人民幣610.4百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣545.3百萬元增加11.9%。

**在線娛樂業務：**我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的在線娛樂業務收入為人民幣607.1百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣545.1百萬元增加11.4%。增加主要是由於現有遊戲的出色表現，透過推出新主題版本及不斷更新內容豐富遊戲體驗，提升用戶付費意願，推動收入增長，以及第三方運營的新海外遊戲增加。

**其他業務：**其他業務截至二零二五年十二月三十一日止年度的收入為人民幣3.3百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣0.2百萬元增加1,550.0%。增加主要是由於遊戲周邊產品銷量增加。

## 銷售成本

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的銷售成本為人民幣309.9百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣293.2百萬元增加5.7%。

**在線娛樂業務：**我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的在線娛樂業務成本為人民幣309.1百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣293.1百萬元增加5.5%。該增加乃由於第三方收入分成增加。

**其他業務：**截至二零二五年十二月三十一日止年度，其他業務的成本為人民幣0.8百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣0.09百萬元增加788.9%。增加主要反映遊戲周邊產品成本增加。

## 毛利

由於上述原因，我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的毛利為人民幣300.5百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度為人民幣252.1百萬元。截至二零二五年十二月三十一日止年度的毛利率為49.2%，而截至二零二四年十二月三十一日止年度為46.2%。毛利率增加乃主要由於委託第三方發行的手遊（其分佔的收入比例較高）產生的收入佔比減少。

## 銷售及市場推廣開支

我們的銷售及市場推廣開支截至二零二五年十二月三十一日止年度為人民幣77.5百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣57.5百萬元增加34.8%。這主要由於營銷推廣費用增加所致。

## 行政開支

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的行政開支為人民幣59.1百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣57.8百萬元增加2.2%。該增加主要由於搬入新的辦公大樓導致的辦公費用開支增加所致。

## 研發開支

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的研發開支為人民幣192.0百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣177.0百萬元增加8.5%。該增加主要由於內容製作費用增加。

## 金融資產減值虧損淨額

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們錄得金融資產減值虧損淨額人民幣16.4百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的金融資產減值虧損淨額為人民幣3.8百萬元。該減值虧損淨額主要是由於對應收一間聯營公司款項減值人民幣18.4百萬元所致，而該金額與截至二零二五年十二月三十一日止年度的不可收回預付款項相關。

## 其他收益

本公司截至二零二五年十二月三十一日止年度並無確認其他收益，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的人民幣1.1百萬元減少100%。其他收益乃產生自我們履行有關政府補助的若干表現及條件。

## 其他(虧損)／利得－淨額

本公司錄得其他虧損淨額人民幣2.1百萬元，此乃主要由於截至二零二五年十二月三十一日止年度終止租賃合約的虧損所致，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的其他利得淨額為人民幣0.1百萬元。

## 經營虧損

由於上述原因，我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的經營虧損為人民幣46.5百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的經營虧損則為人民幣42.8百萬元。

## 財務收入－淨額

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的財務收入淨額為人民幣15.1百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的財務收入淨額為人民幣24.5百萬元。截至二零二五年十二月三十一日止年度的財務收入淨額主要由定期存款的利息收入以及現金及現金等價物組成，其部分被現金及銀行結餘的匯兌虧損以及租賃負債的利息開支所抵銷。

## 投資一間聯營公司減值虧損

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司投資一間聯營公司錄得人民幣26.5百萬元的減值，主要由於該聯營公司面臨經營困難，最終導致其終止營運。

## 應佔聯營公司虧損

本公司確認截至二零二五年十二月三十一日止年度應佔聯營公司虧損人民幣9.4百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度應佔聯營公司虧損人民幣7.8百萬元。

## 所得稅前虧損

由於上述原因，我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的虧損為人民幣67.4百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的虧損為人民幣26.2百萬元。

## 所得稅開支

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的所得稅開支為人民幣7.7百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的所得稅開支為人民幣1.8百萬元。變動主要由於年內廣州天梯網絡科技有限公司因稅務虧損而終止確認遞延稅項資產所致。

## 年內虧損

由於上述原因，我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的虧損為人民幣75.1百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的虧損則為人民幣28.0百萬元。

## 非國際財務報告準則計量 — 經調整淨虧損／EBITDA

我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的經調整淨虧損為人民幣74.3百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的淨虧損人民幣21.1百萬元增加252.1%。我們截至二零二五年十二月三十一日止年度的經調整EBITDA為虧損人民幣60.8百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的虧損人民幣23.1百萬元增加163.2%。

下表載列所示年度的經調整淨虧損及經調整EBITDA與根據國際財務報告準則計算及呈列的最直接可比較財務計量(即淨虧損)的對賬：

	未經審計	
	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
年內虧損	(75,115)	(27,956)
加：		
以股份為基礎的酬金	805	6,854
經調整淨虧損	(74,310)	(21,102)
加：		
折舊與攤銷	20,839	20,718
財務收入 — 淨額	(15,067)	(24,453)
所得稅開支	7,747	1,767
經調整EBITDA	(60,791)	(23,070)

## 流動資金及資本資源

於二零二五年，我們主要以經營活動產生的現金流量滿足營運資金及其他資本需求。

本集團於以下日期的資產負債比率如下：

	截至 二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元	截至 二零二四年 十二月三十一日 人民幣千元
負債總額	263,700	275,966
資產總額	1,758,502	1,875,051
資產負債比率 <sup>(1)</sup>	15%	15%

附註：

(1) 資產負債比率乃按負債總額除以資產總額計算。

## 現金及現金等價物、短期存款及長期存款

截至二零二五年十二月三十一日，我們現金及現金等價物(包括銀行現金及手頭現金)為人民幣490.3百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日為人民幣495.7百萬元。截至二零二五年十二月三十一日，我們擁有短期存款(即我們擬持有超過三個月但不超過一年的銀行存款)人民幣551.0百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日為人民幣449.0百萬元。截至二零二五年十二月三十一日，我們擁有長期存款(即我們擬持有超過一年但不超過三年的銀行存款)人民幣60.0百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日為人民幣245.0百萬元。

截至二零二五年十二月三十一日，本集團並無受限制現金。

截至二零二五年十二月三十一日，銀行現金結餘及存款的實際年利率為1.64%，而截至二零二四年十二月三十一日的實際年利率為1.88%。我們的政策是將我們的計息保本活期通知存款現金或存款存入國內或國際信譽良好的銀行。

我們的現金及現金等價物、短期存款及長期存款乃按下列貨幣計值：

本集團	截至 二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元	截至 二零二四年 十二月三十一日 人民幣千元
人民幣	922,349	1,035,547
美元	108,088	80,999
港元	70,755	73,053
其他	109	76
	<u>1,101,301</u>	<u>1,189,675</u>

## 銀行貸款及其他借款

截至二零二五年十二月三十一日，本集團並無銀行貸款或其他借款。

## 庫務政策

截至二零二五年十二月三十一日，本集團在現金及財務管理方面採取審慎庫務政策。本集團並無使用任何金融工具作對沖用途。

## 外匯風險

截至二零二五年十二月三十一日，我們的財務資源中的人民幣179.0百萬元以非人民幣存款形式持有。由於並無經濟有效的對沖措施應對人民幣匯率波動，我們可能面臨與我們銀行現金結餘相關的任何外匯匯率波動導致的虧損風險。

## 資本開支及投資

我們的資本開支包括支付在建工程款項及購置物業及設備(例如服務器、電腦)及無形資產(例如電腦軟件)。截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額為人民幣70.1百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度為人民幣86.6百萬元。下表載列於所示期間我們的開支：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
<b>資本開支</b>		
— 支付在建工程款項	57,619	84,114
— 購買物業及設備	8,758	569
— 購買無形資產	3,755	1,916
	<hr/>	<hr/>
<b>總計</b>	<b>70,132</b>	<b>86,599</b>
	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

## 或然負債

截至二零二五年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債、擔保或針對我們的訴訟。

## 資產抵押

截至二零二五年十二月三十一日，本集團並無就本集團資產作出任何抵押。

## 重大收購及重大投資的未來計劃

截至二零二五年十二月三十一日，本集團目前尚無有關其他重大投資或收購重大資本資產或其他業務的具體計劃。然而，本集團將繼續尋找業務發展新商機。

## 僱員及員工成本

截至二零二五年十二月三十一日，本集團擁有761名全職僱員。下表載列截至二零二五年十二月三十一日我們按職能劃分的全職僱員數目：

	截至二零二五年十二月三十一日	
	僱員數目	佔總數的百分比
業務	29	3.8
研發業務	171	22.5
研發	433	56.9
銷售及市場推廣	67	8.8
一般及行政	61	8.0
<b>總計</b>	<b>761</b>	<b>100</b>

除薪金以外，我們亦提供多項激勵，包括基於股份的獎勵，例如根據本公司的股份激勵計劃授出的受限制股份單位（「受限制股份單位」），以及基於業績的獎金，以更好地激勵我們的員工。根據中國法律的要求，我們為我們的員工繳納住房公積金及投保強制性社會保險計劃，涵蓋養老、醫療、失業、工傷及生育等方面。中國法律規定，我們須按各員工薪酬的一定比率向該等社會保險計劃供款，而供款最高金額或由地方政府不時指定。該等社會保險計劃包括相關政府部門制定的界定供款退休福利計劃。本集團無法使用該等計劃的已沒收供款降低現時供款水平。截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們為僱員社會保險計劃及其他員工福利繳納的供款總額約為人民幣61.8百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度為人民幣66.5百萬元。截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，我們產生的員工成本分別約為人民幣280.1百萬元及281.0百萬元，分別佔我們該等期間收入的45.9%及51.5%。

為激勵我們的僱員，我們將根據於二零二三年六月二十七日由本公司股東（「股東」）批准的受限制股份單位計劃（「二零二三年受限制股份單位計劃」）繼續向僱員授出受限制股份單位。根據二零二三年受限制股份單位計劃及本公司不時採納的所有其他股份計劃可能授出的本公司股份（「股份」）的最高總數不得超過282,284,400股股份，佔截至二零二三年股東週年大會（「股東週年大會」）日期已發行股本的約10%。

根據於二零二三年六月二十七日終止的先前受限制股份單位計劃，截至二零二五年十二月三十一日，合共4,260,000份受限制股份單位尚未行使。

於報告期內，二零二三年受限制股份單位計劃項下概無授出受限制股份單位。截至二零二五年十二月三十一日，二零二三年受限制股份單位計劃項下概無尚未行使的受限制股份單位。

## 股息

於本公司於二零二五年六月二十七日舉行的股東週年大會上，股東已批准董事會建議宣派截至二零二四年十二月三十一日止年度的特別股息每股0.012港元(相當於約人民幣0.011元)。該特別股息已於二零二五年七月三十一日派付予股東。

董事會欣然建議從我們的股份溢價賬派發截至二零二五年十二月三十一日止年度的特別股息每股0.012港元(相當於約人民幣0.011元)，須待股東於二零二六年六月二十六日(星期五)舉行之本公司應屆股東週年大會上批准。該建議特別股息將於二零二六年七月三十日(星期四)派付予於二零二六年七月十四日(星期二)名列股東名冊(「股東名冊」)的股東。

## 自二零二五年十二月三十一日以來的變動

本集團的財務狀況或截至二零二五年十二月三十一日止年度的本年度業績公告中管理層討論及分析內披露的資料均無其他重大變動。

## 綜合利潤表

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
收入	3	610,367	545,294
銷售成本	4	(309,851)	(293,232)
<b>毛利</b>		<b>300,516</b>	<b>252,062</b>
銷售及市場推廣開支	4	(77,496)	(57,508)
行政開支	4	(59,076)	(57,762)
研發開支	4	(192,006)	(177,042)
金融資產減值虧損淨額	5	(16,375)	(3,804)
其他收益		—	1,106
其他(虧損)/利得—淨額		(2,097)	103
<b>經營虧損</b>		<b>(46,534)</b>	<b>(42,845)</b>
財務收入	6	18,821	25,530
財務成本	6	(3,754)	(1,077)
財務收入—淨額	6	15,067	24,453
投資一間聯營公司減值虧損		(26,527)	—
分佔聯營公司虧損		(9,374)	(7,797)
<b>除所得稅前虧損</b>		<b>(67,368)</b>	<b>(26,189)</b>
所得稅開支	7	(7,747)	(1,767)
<b>年內虧損</b>		<b>(75,115)</b>	<b>(27,956)</b>
以下人士應佔：			
— 本公司股東		(75,054)	(28,030)
— 非控股權益		(61)	74
		<b>(75,115)</b>	<b>(27,956)</b>
<b>本公司股東應佔虧損之每股虧損</b> (每股以人民幣分列示)	8		
每股基本虧損		(2.74)	(1.03)
每股攤薄虧損		(2.74)	(1.03)

## 綜合全面收益表

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
年內虧損	(75,115)	(27,956)
其他綜合收益	—	—
年內綜合虧損總額	<u>(75,115)</u>	<u>(27,956)</u>
以下人士應佔：		
— 本公司股東	(75,054)	(28,030)
— 非控股權益	<u>(61)</u>	<u>74</u>
	<u>(75,115)</u>	<u>(27,956)</u>

# 綜合資產負債表

	於十二月三十一日	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
	附註	
<b>資產</b>		
<b>非流動資產</b>		
物業及設備	263,963	257,118
使用權資產	235,669	238,354
無形資產	6,902	2,878
預付款項及其他應收款項	21,150	22,469
長期銀行存款	60,000	245,000
遞延稅項資產	5,891	13,186
於一間聯營公司的投資	—	35,901
按公平值計入損益的金融資產	3,861	5,000
	<u>597,436</u>	<u>819,906</u>
<b>流動資產</b>		
存貨	538	113
合約成本	54,159	44,834
貿易應收款項	9 39,339	30,979
預付款項及其他應收款項	25,729	34,544
短期銀行存款	551,000	449,000
現金及現金等價物	490,301	495,675
	<u>1,161,066</u>	<u>1,055,145</u>
<b>資產總額</b>	<u>1,758,502</u>	<u>1,875,051</u>
<b>權益</b>		
股本	8	8
股份溢價	1,094,462	1,110,449
儲備	12,269	25,201
保留盈利	380,784	456,087
	<u>1,487,523</u>	<u>1,591,745</u>
本公司股東應佔權益		
非控股權益	7,279	7,340
	<u>1,494,802</u>	<u>1,599,085</u>

		於十二月三十一日	
		二零二五年	二零二四年
	附註	人民幣千元	人民幣千元
負債			
非流動負債			
合約負債		<u>18,353</u>	<u>11,330</u>
		<u>18,353</u>	<u>11,330</u>
流動負債			
貿易應付款項	10	18,521	6,471
其他應付款項及應計費用		74,082	100,413
經銷商墊款		15,777	16,581
合約負債		136,931	123,224
所得稅負債		36	18
租賃負債		—	17,929
		<u>245,347</u>	<u>264,636</u>
負債總額		<u>263,700</u>	<u>275,966</u>
權益及負債總額		<u><u>1,758,502</u></u>	<u><u>1,875,373</u></u>

## 1 編製基準

本集團的綜合財務報表乃根據所有適用的國際財務報告會計準則及香港公司條例第622章的披露規定編製。綜合財務報表已按歷史成本慣例法編製，並就按公平值計入損益的按公平值列賬的金融資產(包括衍生工具)的重估情況而修訂。

編製符合國際財務報告會計準則的財務報表需要採用若干關鍵會計估計。管理層亦須在採用本集團會計政策的過程中作出判斷。

## 2 會計政策的變動與披露事項

### 2.1 本集團採用的準則的修訂本

本集團自二零二五年一月一日起的年度報告期間首次採用以下準則的修訂本：

		於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第21號 (修訂本)	缺乏可兌換性	二零二五年一月一日

上述修訂本對先前期間確認的金額沒有影響，並預計不會對當期或未來期間產生重大影響。

## 2.2 尚未採納之準則的新訂及修訂本

於以下日期或  
之後開始的  
會計期間生效

國際財務報告會計準則第9號及 國際財務報告會計準則 第7號(修訂本)	金融工具分類及計量	二零二六年一月一日
國際財務報告會計準則第9號及 國際財務報告會計準則 第7號(修訂本)	涉及依賴自然能源 生產電力的合同	二零二六年一月一日
國際財務報告會計準則第1號、 國際財務報告會計準則 第7號、國際財務報告 會計準則第9號、國際財務 報告會計準則第10號及 國際會計準則第7號(修訂本)	國際財務報告會計準則 的年度改進 — 第11卷	二零二六年一月一日
國際財務報告會計準則第18號 國際財務報告會計準則第19號	財務報表的呈列及披露 非公共受託責任之 附屬公司：披露	二零二七年一月一日 二零二七年一月一日
國際會計準則第21號(修訂本)	換算為惡性通貨膨脹 呈列貨幣	二零二七年一月一日
國際財務報告會計準則第10號 及國際會計準則第28號 (修訂本)	投資者與其聯營企業或 合營企業之間的 資產出售或出資	待定

國際財務報告會計準則第18號將取代國際會計準則第1號財務報表的呈列，引入新規定以助實現類近實體的財務表現可比性及向使用者提供更多相關資料及透明度。儘管國際財務報告會計準則第18號將不會影響財務報表項目的確認或計量，但預計其將普遍影響呈列及披露，尤其是與財務業績報表有關的影響，以及在財務報表範圍內提供管理層界定的績效計量。

管理層目前正評估應用新準則對本集團綜合財務報表的詳細影響。本集團預期自2027年1月1日強制性生效日期起應用新準則。由於需要追溯應用，故將根據國際財務報告會計準則第18號重列截至2026年12月31日止財政年度的比較資料。除上述呈列及披露變動外，預期該等聲明不會對本集團的業績或財務狀況造成重大影響。

### 3 分部資料

具備單獨的財務資料的本集團的業務活動乃由主要經營決策者（「主要經營決策者」）定期審查及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由作出戰略性決定的本公司執行董事擔任。

本集團確定其擁有以下經營分部：

- 在線娛樂業務
- 其他業務

本集團的在線娛樂業務涉及透過其自有網絡平台及移動平台開發、運營及獨家分銷網絡虛擬世界業務。其他業務主要包括銷售周邊產品及其他服務。

主要經營決策者主要根據各經營分部的分部收入評估經營分部的表現。於計量分部表現過程中均未計銷售及市場推廣開支、行政開支、研究及開發開支、金融資產減值虧損淨額、其他收益、其他(虧損)/利得—淨額、財務收入—淨額、投資一間聯營公司減值虧損、應佔聯營公司虧損及所得稅開支。

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，並無重大分部間銷售。向主要經營決策者報告的外部客戶收入作為分部收入計量。

向主要經營決策者提供的其他資料(連同分部資料)的計量方式與該等財務報表所應用者一致。概無向主要經營決策者提供任何獨立的分部資產及分部負債資料。

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度就可呈報分部分別向本集團主要經營決策者提供的分部資料如下：

	截至二零二五年十二月三十一日止年度		
	在線 娛樂業務 人民幣千元	其他業務 人民幣千元	總計 人民幣千元
分部收入	607,058	3,309	610,367
收入確認時點			
某一時間點	289,504	3,309	292,813
一段時間	317,554	—	317,554
毛利	297,993	2,523	300,516

截至二零二四年十二月三十一日止年度

	在線		總計 人民幣千元
	娛樂業務 人民幣千元	其他業務 人民幣千元	
分部收入	545,130	164	545,294
收入確認時點			
某一時間點	173,095	164	173,259
一段時間	372,035	—	372,035
毛利	251,985	77	252,062

截至二零二五年十二月三十一日止年度，在線娛樂業務收入中人民幣526,241,000元與提供非消耗型及消耗型虛擬項目相關(二零二四年：人民幣519,313,000元)。

其他損益披露：

截至二零二五年十二月三十一日止年度

	在線			總計 人民幣千元
	娛樂業務 人民幣千元	其他業務 人民幣千元	未分配項目 人民幣千元	
折舊	15,853	86	956	16,895
攤銷	3,923	21	—	3,944

截至二零二四年十二月三十一日止年度

	在線			總計 人民幣千元
	娛樂業務 人民幣千元	其他業務 人民幣千元	未分配項目 人民幣千元	
折舊	15,870	5	2,482	18,357
攤銷	2,360	1	—	2,361

本公司註冊地為開曼群島，但本集團主要在中國內地及中國內地以外地區開展業務。截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，有關總收入的地理資料如下：

截至十二月三十一日止年度

	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
收入		
— 中國內地	571,783	509,892
— 中國內地以外地區	38,584	35,402
總計	<u>610,367</u>	<u>545,294</u>

本集團收入主要來自於經營網絡虛擬世界的在線娛樂業務且本集團依賴有限數量的網絡虛擬世界的成功產生收入。如下表所概述，截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，貢獻超過本集團總收入的10.0%的網絡虛擬世界分別佔總收入的77.2%及71.5%。

以下網絡虛擬世界貢獻的收入百分比低於本集團於特定期間總收入的10%時，則不會於相關年度列示。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
奧比島手遊	<b>26.20%</b>	27.90%
奧奇傳說手遊	<b>20.80%</b>	19.00%
奧奇傳說	<b>19.20%</b>	24.60%
奧拉星	<b>11.00%</b>	不適用

本集團擁有大量遊戲玩家，截至二零二五年十二月三十一日止年度，無個人遊戲玩家生成的收入超過本集團收入的10%或更多(二零二四年：相同)。

該等遊戲通過自行建立的網站平台及第三方平台(包括公司A)發行給個人遊戲玩家。截至二零二五年十二月三十一日止年度，透過公司A產生的收入佔本集團收入的26.2%(二零二四年：27.9%)。此外，於報告期內並無其他單個公司或集團的收入超過本集團收入的10%或更多。

二零二五年十二月三十一日，位於中國內地的非流動資產總額(金融資產及遞延稅項資產除外)為人民幣506,536,000元(二零二四年十二月三十一日：人民幣534,983,000元)。

#### 4 按性質劃分的開支

截至十二月三十一日止年度  
二零二五年  
人民幣千元

二零二四年  
人民幣千元

僱員福利開支	280,133	281,039
發行成本及付款手續費	212,507	193,672
促銷及廣告開支	49,421	35,079
內容開支	34,085	18,309
使用權資產折舊	9,073	11,867
頻寬及服務器託管費用	10,201	10,565
物業及設備折舊及無形資產攤銷	11,766	8,851
專業服務費用	6,857	6,850
水電費及辦公室開支	8,706	5,747
核數師酬金	3,921	3,772
— 核數服務	3,774	3,635
— 非核數服務	147	137
差旅及招待費	3,483	3,828
其他	8,276	5,965
	<hr/>	<hr/>
銷售成本、銷售及市場推廣開支、 行政開支及研發開支總額	638,429	585,544

#### 5 金融資產減值虧損淨額

二零二五年  
人民幣千元

二零二四年  
人民幣千元

其他應收款項虧損撥備增加	15,723	3,048
貿易應收款項虧損撥備增加	652	756
	<hr/>	<hr/>
金融資產減值虧損淨額	16,375	3,804

## 6 財務收入 — 淨額

截至十二月三十一日止年度  
二零二五年  
人民幣千元

二零二四年  
人民幣千元

### 財務收入：

— 定期銀行存款的利息收入	14,343	13,405
— 現金及現金等價物的利息收入	4,478	10,192
— 匯兌收益淨額	—	1,933
	<u>18,821</u>	<u>25,530</u>

### 財務成本：

— 匯兌虧損淨額	(3,565)	—
— 租賃負債利息開支	(189)	(1,077)
	<u>(3,754)</u>	<u>(1,077)</u>

### 財務收入 — 淨額

15,067                      24,453

## 7 所得稅開支

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，本集團的所得稅開支分析如下：

截至十二月三十一日止年度

二零二五年  
人民幣千元

二零二四年  
人民幣千元

即期所得稅開支	(452)	(130)
遞延所得稅開支	(7,295)	(1,637)
	<u>(7,747)</u>	<u>(1,767)</u>

本集團除所得稅前虧損的稅項與採用適用於合併實體的利潤的法定稅率計算得出的理論稅額的差額如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
所得稅前虧損	<u>(67,368)</u>	<u>(26,189)</u>
按適用於各司法權區的合併實體的利潤的 所得稅稅率計算的稅項	9,992	3,246
稅項影響：		
未確認遞延所得稅資產的稅項虧損及 暫時性差異(附註(a))	(23,878)	(22,081)
研發開支超額抵扣(附註(b))	12,113	18,489
不可扣所得稅開支	(5,972)	(2,037)
其他	<u>(2)</u>	<u>616</u>
所得稅開支	<u><u>(7,747)</u></u>	<u><u>(1,767)</u></u>

(a) 未確認遞延所得稅資產的稅項虧損及暫時性差異

與若干稅項虧損及暫時差異有關之遞延稅項資產按管理層認為未來有可能出現應課稅利潤可用作抵銷該等稅項虧損或暫時差異而確認。於二零二五年十二月三十一日，未確認遞延所得稅資產的稅項虧損為人民幣410,052,000元，而未確認遞延所得稅資產的暫時性差異為人民幣95,107,000元。

於二零二五年十二月三十一日，未動用稅項虧損餘額為人民幣449,322,000元。根據中國企業所得稅法，該等稅項虧損將於二零三五年(包括該年)前的不同日期屆滿，其餘稅項虧損並無到期日。

(b) 中國企業所得稅

廣州百田信息科技有限公司(「廣州百田」)

廣州百田於二零二二年符合「高新技術企業」資格，故截至二零二五年十二月三十一日止年度有權就估計應課稅利潤享受15%的優惠所得稅稅率(二零二四年：相同)。

## 廣州天梯網絡科技有限公司(「廣州天梯」)

廣州天梯符合「高新技術企業」資格，故截至二零二四年十二月三十一日止年度有權就估計應課稅利潤享受15%的優惠所得稅稅率，且將按25%的稅率繳納截至二零二五年十二月三十一日止年度的企業所得稅。

百多(廣州)信息科技有限公司(「廣州外商獨資企業」)、聚娛(廣州)網絡科技有限公司(「聚娛」)及廣州小雲熊信息科技有限公司(「小雲熊」)

廣州外商獨資企業、聚娛及小雲熊於二零二五年及二零二四年被評為「小型微利企業」，以及所得稅撥備乃根據利得稅兩級制計算。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，根據利得稅兩級制，符合資格公司的首人民幣3百萬元利潤將按5%徵稅，而超過人民幣3百萬元的利潤將按20%徵稅。

## 其他附屬公司

除上述本集團附屬公司外，本集團於中國內地的附屬公司將按25%的稅率繳納企業所得稅。

## 超額抵扣

根據中國國家稅務總局頒佈自二零一八年生效的相關法律法規，從事研發活動的企業於釐定年度應課稅利潤時，有權要求將其產生的合資格研發(「研發」)開支的175%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。本集團若干合資格附屬公司已要求進行超額抵扣，以確定截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的應課稅利潤／(虧損)。

依據中國國家稅務總局於二零二三年三月二十六日發佈的公告[2023]年第7號，自二零二三年一月一日起，合資格扣除100%符合條件的研發開支的企業。本集團的若干合資格附屬公司已於二零二五年及二零二四年要求進行額外超額抵扣。

## (c) 開曼群島所得稅

本公司乃一間根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，因此豁免繳納開曼群島所得稅。

## (d) 香港利得稅

截至二零二五年十二月三十一日止年度，香港利得稅的撥備乃根據利得稅兩級制計算(二零二四年：相同)。根據利得稅兩級制，符合資格公司的首2百萬港元利潤將按8.25%徵稅，而超過2百萬港元的利潤將按16.5%徵稅。

(e) 中國預扣稅 (「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日之後賺取的利潤向境外投資者分派股息通常須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的境外投資者符合中國內地與香港訂立的雙邊稅務條約安排項下的條件及規定，則相關預扣稅稅率將從10%降至5%。

於二零二五年十二月三十一日，並無分別就金額約人民幣1,258,087,000元(二零二四年：人民幣1,224,512,000元)之未匯付盈利而應付的中國預扣稅撥備遞延所得稅負債。根據管理層對海外資金需求的估計，該等盈利預期將於可預見未來由中國內地附屬公司保留且不會匯予境外投資者。

## 8 每股虧損

(a) 基本

### 本公司股東應佔利潤之每股基本虧損

每股基本虧損乃按本公司股東應佔利潤除以年內已發行普通股減去庫存股及購股權計劃及受限制股份單位計劃持有之股份之加權平均數計算。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
本公司股東應佔虧損(人民幣千元)	(75,054)	(28,030)
已發行普通股減去庫存股及 受限制股份單位計劃持有之 股份之加權平均數	<u>2,738,283,729</u>	<u>2,720,543,062</u>
每股基本虧損(每股人民幣分)	<u>(2.74)</u>	<u>(1.03)</u>

(b) 攤薄

每股攤薄盈利乃根據調整發行在外普通股加權平均數計算，以假設轉換所有潛在攤薄普通股。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司擁有潛在普通股為受限制股份單位，計算每股攤薄虧損時須考慮該等普通股。由於潛在普通股具有反攤薄效應，故計算截至二零二五年十二月三十一日止年度的每股攤薄虧損時並無對每股基本虧損作出調整(二零二四年：相同)。

## 9 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
應收第三方款項	41,101	32,089
減：減值撥備	(1,762)	(1,110)
	<u>39,339</u>	<u>30,979</u>

- (a) 貿易應收款項的信貸期通常為自開票日期起計30日。於各資產負債表日，根據貿易應收款項總額確認日期作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
0至30日	27,746	22,843
31至60日	8,706	6,533
超過60日	4,649	2,713
	<u>41,101</u>	<u>32,089</u>

- (b) 本集團應用簡化方法就國際財務報告會計準則第9號規定的預期信貸虧損(「預期信貸虧損」)計提撥備。截至二零二五年十二月三十一日止年度，人民幣652,000元的減值增加(二零二四年：減值增加人民幣756,000元)乃就貿易應收款項的總額計提。
- (c) 於二零二五年十二月三十一日，貿易應收款項乃以人民幣計值且其公允價值與其賬面值相若(二零二四年：相同)。
- (d) 最大信貸風險為應收款項結餘淨額的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。
- (e) 於二零二五年十二月三十一日，來自公司A的貿易應收款項之集中風險佔本集團貿易應收款項之49.9%(二零二四年：41.2%)。
- (f) 分類為貿易應收款項：

貿易應收款項指就日常業務過程中向客戶提供的服務而應收在線支付渠道及平台的款項。倘預期於一年或以內(或若在業務的正常經營週期內，則更長)可收回貿易應收款項，貿易應收款項會分類為流動資產。否則，貿易應收款項會呈列為非流動資產。

## 10 貿易應付款項

貿易應付款項主要與服務器託管服務的購買、分銷成本及本集團根據各自合作協議收取之應付合作遊戲開發商的收入分成有關。

貿易應付款項的信貸期一般為自開票日期起30天。根據確認日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
0至30日	11,867	6,280
超過30日	6,654	191
	<u>18,521</u>	<u>6,471</u>

於二零二五年及二零二四年十二月三十一日，貿易應付款項之公平值與其賬面值相若。

## 11 股息

於二零二五年及二零二四年派付的股息分別為人民幣29,973,000元及人民幣29,775,000元。本公司董事會於二零二六年三月二十六日建議派付特別股息每股普通股0.012港元(相當於約人民幣0.011元)，其將於股份溢價中確認，合共約人民幣30,170,000元。有關股息將於二零二六年六月二十六日舉行的股東週年大會上待股東批准。該等財務報表並不反映於二零二五年十二月三十一日作為負債應付的此項股息。

### (a) 支付給普通股的股息

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
二零二五年每股普通股特別末期股息 — 0.012港元(二零二四年：相同)， 相當於約人民幣0.011元 (二零二四年：相同)	31,396	31,461
減：持作受限制股份單位計劃股份的股息	<u>(1,423)</u>	<u>(1,686)</u>
	<u>29,973</u>	<u>29,775</u>

(b) 於二零二五年十二月三十一日未確認的股息

於二零二五年  
十二月三十一日  
人民幣千元

擬派特別股息每股普通股0.012港元(相當於約人民幣0.011元)	31,539
減：持作受限制股份單位計劃股份的股息	(1,369)
	<hr/>
	30,170
	<hr/> <hr/>

**審核委員會及審閱財務報表**

本公司審核委員會(「**審核委員會**」)已審閱本集團採用之會計準則及慣例，並已與管理層討論審計、風險管理、內部控制及財務報告事宜。審核委員會亦已審閱本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度之業績。根據本次審閱及與管理層之討論，審核委員會信納，本集團之綜合財務報表乃根據適用會計準則編製，並公允地呈列本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度之財務狀況及業績。

**審閱初步公告**

載於本集團初步公告中有關本集團之綜合資產負債表、綜合利潤表、綜合全面收益表及本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度綜合財務報表相關附註之數據已獲本公司外部核數師，即執業會計師羅兵咸永道會計師事務所(「**羅兵咸永道**」)同意，等同本年度本集團經審計綜合財務報表所呈列的金額。羅兵咸永道就此執行之相關工作並不構成按香港會計師公會所頒佈之香港審計準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則而進行之保證業務約定，因此羅兵咸永道亦不會就此初步公告作出具體保證。

## 遵守證券交易之標準守則

本公司已採納香港聯合交易所有限公司(「**聯交所**」)證券上市規則(「**上市規則**」)附錄C3所載之上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「**標準守則**」)作為其證券交易守則，以監管董事就本公司證券進行的交易及標準守則涵蓋的其他事宜。

經本公司向全體董事作出具體查詢後，彼等已確認彼等於截至二零二五年十二月三十一日止年度一直遵守標準守則。

本公司亦已制定條文嚴謹度不遜於標準守則之書面指引(「**僱員書面指引**」)，以規管可能掌握本公司任何未公佈之內幕消息之僱員進行的證券交易。截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司並無察覺有僱員違反僱員書面指引的不合規事件。

## 遵守企業管治守則

董事會相信，高水平之企業管治標準在為本集團制定一個保障股東利益及提升企業價值及問責性的架構方面屬必要。董事會致力於達成高水平之企業管治標準。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司已應用上市規則附錄C1所載企業管治守則(「**企業管治守則**」)第2部分所載之原則且已遵從所有守則條文，惟下文詳述之守則條文第C.2.1條除外。

### 守則條文第C.2.1條

企業管治守則第二部分守則條文第C.2.1條規定主席及首席執行官之間的職務須予區分，且不應由同一人擔任。戴堅先生現擔任本公司主席兼首席執行官(「**首席執行官**」)。作為本集團的創辦人之一，戴先生對本集團自二零零九年以來的業務增長及業務擴展至為重要。董事會相信，由同一名人士同時擔任主席及首席執行官兩個職務可確保本集團貫徹的領導，更有效及高效地計劃本集團的整體策略。董事會亦相信現時的安排不會損害職能及權力兩者間的平衡，而現時由經驗豐富及高素質的人才(其中有充足的人數擔任獨立非執行董事)組成的董事會足以確保職能及權力兩者間的平衡。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司或本集團任何成員公司概無購買、贖回或出售本公司任何上市證券。

## 股東週年大會及暫停辦理股份過戶登記

股東週年大會將於二零二六年六月二十六日(星期五)舉行。股東週年大會通告將按上市規則之規定的方式於適當時刊登及寄發予股東。為確定有權出席股東週年大會並於會上投票的股東身份，本公司將自二零二六年六月二十三日(星期二)至二零二六年六月二十六日(星期五)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續。為取得出席股東週年大會並於會上投票的資格，股份未登記持有人須確保所有過戶文件連同有關股票須不遲於二零二六年六月二十二日(星期一)下午四時三十分送交本公司香港股份過戶登記分處(「香港股份過戶登記處」)卓佳證券登記有限公司(地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓)辦理登記手續。

## 特別股息及暫停辦理股份過戶登記

董事會欣然建議從我們的股份溢價賬派發截至二零二五年十二月三十一日止年度的特別股息每股0.012港元(相當於約人民幣0.011元)，須待股東於二零二六年六月二十六日(星期五)舉行之本公司應屆股東週年大會上批准。該建議特別股息將於二零二六年七月三十日(星期四)派付予於二零二六年七月十四日(星期二)名列股東名冊的股東。

本公司將自二零二六年七月十日(星期五)至二零二六年七月十四日(星期二)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續以確定股東有權獲派建議特別股息。為符合資格獲派建議特別股息，所有過戶文件連同有關股票須不遲於二零二六年七月九日(星期四)下午四時三十分送交香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司辦理登記手續。

## 刊發二零二五年全年業績及年度報告

本全年業績公告刊載於本公司網站(<http://www.baioo.com.hk>)及香港交易及結算所有有限公司網站(<http://www.hkexnews.hk>)。本公司截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度報告將可適時於上述網站獲取。

承董事會命  
百奧家庭互動有限公司  
主席、首席執行官兼執行董事  
戴堅

香港，二零二六年三月二十六日

於本公告日期，本公司執行董事為戴堅先生(主席兼首席執行官)、吳立立先生及李沖先生；本公司獨立非執行董事為劉千里女士、王慶博士、馬肖風先生及蔚成先生。